

Тема : Создание рабочих окон.

Цель работы: 1. Изучить команды по созданию окон.
2. Изучение свойств многооконного интерфейса.

Литература:

1. Омельченко Л. ДШевякова, VisualFoxPro 9.0 Санкт-Петербург, 2009
2. Т.В.Мухина, VisualFoxPro 9.0 Санкт-Петербург, 2009
3. В.Клепинин, Т.Агафонова, VisualFoxPro 9.0 Санкт-Петербург, 2008
4. Голицына О.Л., Максимов Н.В., Попов И.И. Базы данных Учебное пособие. М.Форум-Инфра-М,2009
5. Фуфаев Э.В., Фуфаев Д.Э. Базы данных.Учебное пособие.М. Издат.центр «Академия», 2006

Теоретические сведения

При разработке интерфейса, основанного на использовании вторичных окон (USER DEFINED WINDOWS) предполагают, что вся информация, выдаваемая программой, будет размещаться в одном из окон. Каждое вторичное окно должно быть определено, а затем, по мере необходимости, активизировано.

Для создания рабочих окон используют команды:

1. Определение окна.

DEFINE WINDOW<имяокна> **FROM** <Y1, X1> **TO** <Y2, X2> ...

Команда задаёт размер и положение окна на экране и имеет дополнительные опции.

2. Активация окна.

ACTIVATEWINDOW [<имяокна 1>] [, <имяокна 2> ...] | **ALL** [**BOTTOM** | **TOP**]

Команда активизирует окно (или окна) и предъявляет их на экран. Опции **BOTTOM** и **TOP** указывают на то, что вновь открываемые окна располагаются *под (над)* уже открытыми окнами соответственно.

3. Управление расположением окна.

SHOW WINDOW <имя окна 1>[, <имя окна 2> ...] | **ALL**
[**TOP** | **BOTTOM** | **SAME**] [**REFRESH**]

Команда выводит на экран ранее описанные окна в указанном порядке и обновляет информацию в окне (**REFRESH**).

4. Деактивация окна.

DEACTIVATEWINDOW<имяокна 1> [, <имяокна 2> ...] | **ALL**

Команда удаляет с экрана, но сохраняет в оперативной памяти, указанные окна или все окна.

5. Удаление окон.

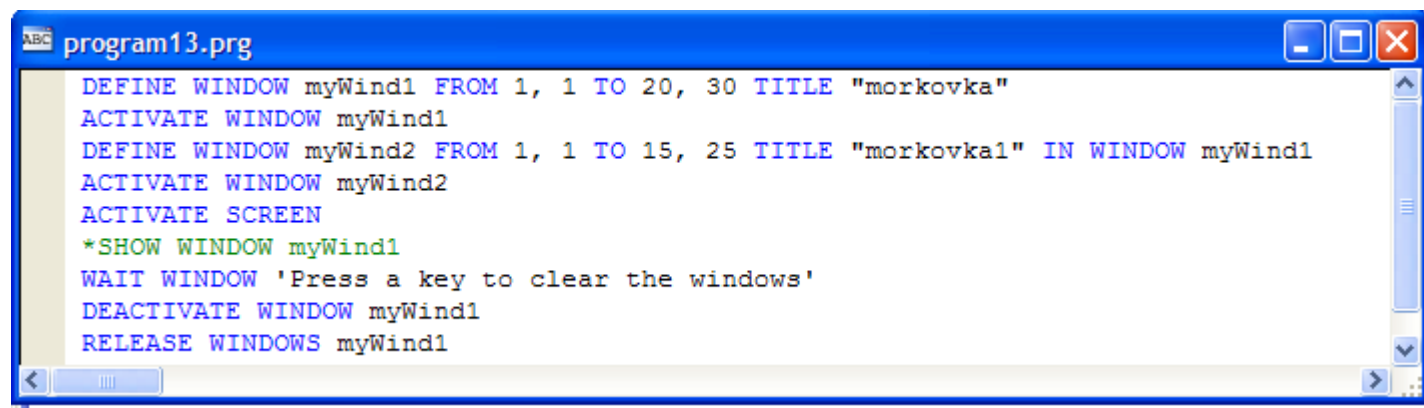
RELEASE WINDOWS <список имен окон>

Команда удаляет с экрана и из оперативной памяти указанные окна.

Вопросы для самопроверки.

1. Что такое рабочее окно?
2. Сколько окон одновременно может быть открыто?
3. Какое окно называют текущим?
4. Как задать текущее окно?
5. Укажите приёмы управления окном?
6. Укажите приемы изменения внешнего вида окна.

Программы – образцы



```

program13.prg
DEFINE WINDOW myWind1 FROM 1, 1 TO 20, 30 TITLE "morkovka"
ACTIVATE WINDOW myWind1
DEFINE WINDOW myWind2 FROM 1, 1 TO 15, 25 TITLE "morkovka1" IN WINDOW myWind1
ACTIVATE WINDOW myWind2
ACTIVATE SCREEN
*SHOW WINDOW myWind1
WAIT WINDOW 'Press a key to clear the windows'
DEACTIVATE WINDOW myWind1
RELEASE WINDOWS myWind1
  
```

```
program14.prg
CLEAR
DEFINE WINDOW wParent FROM 1, 1 TO 20, 30;
TITLE "Parent" && Parent window.
ACTIVATE WINDOW wParent
DEFINE WINDOW wChild ;
FROM 1, 1 TO 20, 20 ;
TITLE "Child" ;
IN WINDOW wParent && Child window.
ACTIVATE WINDOW wChild
ACTIVATE SCREEN
WAIT WINDOW 'Press a key to clear the windows'
RELEASE WINDOW wParent, wChild
CLEAR
```

```
program15.prg
CLEAR
DEFINE WINDOW output FROM 2,1 TO 13,75 TITLE 'Output' CLOSE FLOAT GROW ZOOM
ACTIVATE WINDOW output
WAIT WINDOW 'press any key to hide window output'
HIDE WINDOW output
WAIT WINDOW 'press any key to show window output'
SHOW WINDOW output
WAIT WINDOW 'press any key to release window output'
RELEASE WINDOW output
```

Создать программные файлы. Выполнить.

ЗАДАНИЕ

Создать два окна, причем так, чтобы **одно находилось, внутри другого** и сохранить их описания в программном файле - WINDOW. PRG

1. Определить **Окно1**, размером **30*30**, предварительно задав его **координаты через оператор присваивания**.
2. Определить **Окно2**, размером **15*15**, так чтобы оно находилось в Окне1. **Координаты задать арифметическим выражением** в операторе DEFINEWINDOW
3. Произвести **деактивацию** сначала меньшего окна, а затем большего
4. Сохранить, выполнить.
5. Создать в окне меню любого вида.